

ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА

Раздел 1. Общие положения

1. Организаторы спортивно-развлекательного мероприятия:
 - ООО «Техношоу», Москва, Дмитровское шоссе, 85,
 - ООО «Гвардия», Московская область, г. Пушкино, ул. Чайковского, д. 8
2. Наименование спортивно-развлекательного мероприятия: Большая сценарная игра в пейнтбол «Большие пейнтбольные маневры», далее «БПМ»
3. Дата проведения: 05 сентября 2020 года
4. Место проведения: Московская область, Пушкинский район, д. Костино
5. Официальная страница БПМ в сети Интернет: bpm.paintball.ru
На официальной странице мероприятия в сети Интернет публикуются текст настоящей оферты и технический регламент, правила игры, правила по технике безопасности, ссылка на заявку на участие в игре, прочие информационные материалы.
6. Срок оформления заявок (срок акцепта): с 16 января по 01 сентября 2020 года включительно. Допускается оформление заявки (акцепт) в день проведения мероприятия – 05 сентября 2020 года. Оферта не действует и акцепт не принимается в период с 02 по 04 сентября 2020 года.

Раздел 2. Условия проведения спортивно-развлекательного мероприятия

7. БПМ проводится в соответствии с техническим регламентом (прил. №1 к настоящей оферте).
8. Технический регламент мероприятия устанавливает минимальные требования к организации БПМ. Организаторы БПМ предпримут все возможные меры к тому, чтобы проводить мероприятие с повышенными техническими требованиями и обеспечивать максимально комфортные условия игры, если это не противоречит мерам безопасности.

Раздел 3. Обязанности организатора

9. Провести БПМ в установленные настоящей офертой сроки.
10. Обеспечить в соответствии с техническим регламентом (приложение №1):
 - работу всех пунктов;
 - все необходимые ресурсы и резервы – питьевая вода, салфетки, пейнтбольные шары, прокатное снаряжение, скотч и т.д.;
 - игроков информацией об игре – сценарий, правила, карты;
 - дежурство медицинских работников;
 - работу пунктов бесплатного и платного питания участников;
 - подготовку игровой территории – разметку периметра, входов, опасных участков игровой территории, разметку игровых точек (баз).

Раздел 4. Обязанности участника

11. Оплатить взнос за участие в игре при подаче заявки на участие.
12. Соблюдать правила игры и правила техники безопасности в ходе игры.
13. Соблюдать обязанности, предусмотренные техническим регламентом.
14. Не использовать собственные пейнтбольные шары, пиротехнические изделия, в том числе петарды, дымовые шашки, за исключением продаваемых организаторами и сертифицированных для игры в пейнтбол.
15. Предъявлять носитель с индивидуальным игровым номером по первому требованию сотрудников охраны, судей и организаторов.
Не участвовать в игре, если по состоянию здоровья участие в игре может причинить участнику вред – имеются медицинские противопоказания.
16. Не допускать действий, нарушающих общественный порядок, оскорблений в отношении других участников, организаторов, третьих лиц.
17. Подчиняться указаниям и требованиям организаторов, судей, сотрудников охраны.
18. Не совершать действий, которые могут повлечь причинение вреда здоровью, как самого участника, так и других участников игры, а также судей – не влезать на деревья, в огороженные

участки, в явно представляющие опасность участки – болота, реки, овраги, коллекторы, крыши и т.п..

Раздел 5. Права организатора

19. Организатор вправе по своему усмотрению внести изменения в условия проведения игры, предусмотренные настоящей офертой и техническим регламентом.

20. Организатор вправе отстранить участника от игры за нарушение правил игры, правил техники безопасности и при наличии в действиях участника игры признаков административного правонарушения или преступления сообщить об этом участнике в органы внутренних дел.

Раздел 6. Права участника игры

21. Участник игры вправе требовать от организатора возмещения вреда, причиненного участнику по вине организатора игры в соответствии с нормами действующего законодательства РФ.

22. Участник вправе участвовать в игре в течение всего времени ее проведения, участвовать в игровых мероприятиях в рамках БПМ – конкурсах, программах, включая концертную программу, вправе пользоваться всеми услугами, включенными в технический регламент, включая заправку воздухом, камеру хранения и т.д.

Раздел 7. Оплата взноса за участие

23. Индивидуальный взнос за участие в игре устанавливается организатором, размер взноса зависит от срока оплаты:

- первый день подачи заявок, 16 января 2020 года – 1250 рублей;
- при оплате взноса в период с 17 января по 16 февраля 2020 года – 1600 рублей;
- при оплате взноса в период с 17 февраля по 05 июля 2020 года – 1900 рублей;
- при оплате взноса в период с 06 июля по 05 августа 2020 года – 2100 рублей;
- при оплате взноса в период с 06 августа по 01 сентября 2020 года – 2300 рублей;

В период с 02 сентября по 04 сентября 2020 года оферта не действует, акцепты не принимаются, заявки не оформляются.

При оплате взноса в день игры, 05 сентября 2020 года (если организаторы принимают заявки в день игры) – размер взноса составляет 2800 рублей с участника.

24. С 17 февраля по 01 сентября организаторы предоставляют скидки на участие в БПМ в размере:

- владельцам карточек ЗЗ и ЧПОК – 10%;
- либо групповая от 10 человек - 15%, от 20 человек - 20%.

Действует максимальная из возможных скидок.

25. Скидки, предоставляемые организатором, не суммируются.

26. Оплата взноса за участие в игре означает безусловный акцепт настоящей оферты и согласие участника со всеми правилами и требованиями, установленными организатором игры.

27. Оформление договора, заключенного в соответствии с настоящей офертой, производится путем заполнения формы заявки на участие в игре, либо путем подачи электронной заявки через сайты caliber-68.ru и bpm.su.

28. Отказ от игры участника игры, оформившего заявку и оплатившего взнос за участие в соответствии с настоящей офертой, а равно неявка участника на игры, не влечет за собой обязательства Организаторов вернуть сумму оплаченного взноса.

29. Участник вправе в пределах срока, установленного в п. 6, отказаться от участия в игре. При этом Организатор обязан вернуть полученную сумму взноса, за вычетом расходов, произведенных Организатором заявки, но не более 10% от суммы взноса.

Раздел 8. Прочие условия.

30. Контактные e-mail и телефон считаются основным средством связи между Организатором и Участником.

31. Наименование разделов в тексте настоящей оферты приведены только для удобства использования текста и не имеют юридической силы.

Раздел 9. Подтверждение и согласие

32. Акцепт настоящей оферты означает, что участник игры:

- согласен и ознакомлен с правилами техники безопасности, правилами игры, правилами посещения БПМ, правилами пользования персональными клубными картами;
- инструктажи по использованию и эксплуатации игрового оборудования и посещению БПМ Заказчиком пройдены, разногласий Участник не имеет, к четкому выполнению всех пройденных инструктажей Участник готов и обязуется их строго соблюдать;
- согласен на обработку персональных данных (с использованием средств автоматизации (автоматизированная обработка) и/или без использования средств автоматизации (неавтоматизированная обработка) на совершение следующих действий с персональными данными: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передачу и использование в рекламных целях), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных.

Приложение №1

Технический регламент (минимальные требования) при проведении БПМ

1. Информационные материалы

Информационные материалы об игре – сценарий, карта игровой территории, правила игры, правила техники безопасности, порядок регистрации участников, порядок получения снаряжения напрокат и прочие информационные материалы должны быть опубликованы на официальной странице спортивно-развлекательного мероприятия в сети Интернет не менее чем за одну неделю до даты проведения БПМ.

2. Заявка на участие.

Заявка на участие – форма настоящего договора, которую при акцепте настоящей оферты заполняет участник мероприятия. Подписание заявки участником мероприятия, означает его согласие с положениями настоящей оферты, технического регламента и является гарантией соблюдения участником мероприятия правил и требований, установленных офертой и технических регламентов. Заявка на участие может оформляться как в письменном виде, так и в электронной форме через электронную систему регистрации caliber-68.ru и сайт bpm.su.

Заявка на участие может быть подана (оформлена) участником мероприятия в пределах срока, установленного офертой и техническим регламентом. При оформлении заявки участнику БПМ присваивается индивидуальный номер. Участник игры, получивший заявку с номером обязан предъявить заявку в день проведения БПМ, для подтверждения его участия в игре. При утрате (уничтожении) заявки по требованию участника мероприятия ему может быть выдан новый носитель с индивидуальным номером участника, при наличии у такого участника документа, удостоверяющего личность и внесения такими участника сбора за повторное оформление в размере 50% стоимости заявки на участие, уплаченной таким участником при оформлении первоначальной заявки на участие. Восстановление заявки с 17 февраля по 01 сентября 2020 включительно осуществляется бесплатно.

3. Регистрация участников БПМ – это организационная процедура, проводимая 04 и 05 сентября 2020 года и имеющая целью подтвердить участие в мероприятии данного участника, а также во избежание подмены лица.

Регистрация проводится путем предъявления регистратору участником мероприятия заявки на участие в бумажной форме, либо карты-идентификатора в системе caliber-68.ru, либо документов, удостоверяющих личность. Данные участника проверяются по электронной базе участников БПМ, в которой делается отметка о прибытии данного участника на мероприятие.

Регистрация участников может проводиться без электронной сверки данных участника с данными заявки и базы данных – простая форма регистрации участников. В этом случае регистратор проверит документ, удостоверяющий личность участника, заявку участника и выдает участнику номерной идентификатор, который является подтверждением прохождения процедуры регистрации и оплаты и дает игроку право участвовать в БПМ.

4. Техническое обеспечение мероприятия:

4.1 Обязательный минимум организации штабов игры состоит из пункта продажи шаров, заправочного пункта, камеры хранения, туалетных кабин, сетки безопасности, пункта хронографирования, штабной палатки (навеса), судейской палатки (навеса), пункта дежурства медицинского работника или аптечки первой помощи, пункт питьевой воды, стенда информации, средств пожаротушения.

В обязательный минимум штабной зоны также входит наличие в достаточном количестве бумажных салфеток, цветного скотча по цвету стороны в игре, питьевой воды, мусорных пакетов.

4.2 Обеспечение участников игры пейнтбольными шарами.

Участники мероприятия не имеют права на использование собственных пейнтбольных шаров на данном мероприятии и обязаны приобретать пейнтбольные шары у организаторов мероприятия. Организаторы обязаны предоставить участнику мероприятия ассортимент пейнтбольных шаров с учетом классности пейнтбольных шаров – прокатные, любительские, турнирные.

При этом Организаторы обязаны осуществлять продажу шаров с учетом классности шаров по ценам не ниже 1500 рублей за 2000 шт. и не более 3000 рублей за 2000 шт. Организаторы обязаны начать продажу шаров не позднее 2 часов до начала игры и завершить не ранее 1 часа до окончания игры по распоряжению.

Обеспечение шарами должна осуществляться таким образом, чтобы позволять участникам мероприятия приобретать шары в непосредственной близости от выходов на игровое поле.

Количество пунктов продажи шаров должно быть не менее чем по одному для каждой стороны в игре. Допускается организация общего пункта продажи шаров в месте, доступном каждому участнику мероприятия.

4.3 Обеспечение заправки воздушных (азотных) баллонов.

Организаторы обязаны обеспечить каждого участника мероприятия возможностью заправить воздушный баллон пейнтбольного маркера необходимым давлением.

Минимальное давление, которое обязан обеспечить Организатор – не менее 3000 PSI.

Максимальное давление не может превышать нормативное для воздушного баллона.

Заправочные пункты должны состоять из воздушных компрессоров, баллонов-ресиверов, заправочных станций, смонтированных в единую заправочную систему при каждом игровом штабе.

Допускается монтаж заправочного пункта для обеих сторон игры.

Организаторы не гарантируют, но при наличии возможности предпримут меры к тому, чтобы обеспечить работу заправочных пунктов в точках воскрешения (респаунах). Давление, выдаваемое заправочной системой на респауне, может не превышать 2000 PSI. Организаторы вправе потребовать проверки заправляемых баллонов.

Организаторы не обеспечивают заправку баллонов для маркеров углекислотой.

4.4 Обеспечение участников пунктом хранения вещей (камера хранения) Организаторы обеспечивают каждый игровой штаб пунктом хранения вещей. Пункт хранения оборудуется таким образом, чтобы исключить доступ третьих лиц к хранимым вещам.

Каждое место хранения оплачивается участником из расчета 50 рублей за 1 место. Мелкие вещи принимаются на хранение в запечатанном и подписанном секьюрити-пакете. Крупные вещи (рюкзаки, сумки) принимаются на хранение в закрытом виде подписанными данными владельца. Коробки с пейнтбольными шарами принимаются на хранение в запечатанном виде, подписанными данными владельца.

В случае передачи на хранение незапечатанного и/или неподписанного имущества Организаторы не несут ответственность за сохранность содержимого, но предпримут все меры к сохранности этого имущества.

4.5. Обеспечение безопасности штабной зоны

Организаторы обязаны обтянуть штабную зону со стороны игрового поля сеткой безопасности с шириной ячейки не более 8 мм. Сетка должна быть высотой не менее 3 м. и должна предотвращать попадание пейнтбольного шара со стороны игрового поля в штабную зону.

Кроме сетки безопасности со стороны игрового поля не менее чем в 10 метрах от сетки организатор размечает буферную зону. Стрельба в зоне обеспечения запрещена.

4.6 Обеспечение туалетными кабинками.

Организатор обязан обеспечить штабную зону туалетными кабинками в количестве не менее 3-х. Организатор предпримет все меры к тому, чтобы количество туалетных кабин полностью удовлетворяло потребностям участников мероприятия.

4.7 Штабная палатка

Штабная палатка предоставляется организатором участникам игры для размещения и работы участников, управляющих стороной в игре – генералам, полковникам и т.п. Указанные участники должны использовать штабную палатку по прямому назначению.

4.8 Палатка судей.

Организаторы обеспечивают персонал судейских бригад палаткой для нужд этого персонала. Участники игры не вправе использовать судейскую палатку. Доступ в судейскую палатку участникам игры запрещен.

4.9 Пункт хронографирования.

При каждом штабе организаторы обеспечивают работу пункта хронографирования, где каждый участник обязан пройти контрольный замер скорости полета шара. Допустимая скорость не более 300 FPS. Пункт хронографирования может быть оборудован стационарным радаром-хронографом либо портативным ручным хронографом у судьи-хронографиста. Судья-хронографист не обязан иметь ключей и обладать навыками настройки пейнтбольного маркера. Участники игры обязаны самостоятельно принимать меры к настройке маркеров с учетом разрешенной скорости.

4.10 Медицинское обеспечение.

Организаторы обеспечивают наличие в штабах сторон аптечки первой помощи, либо дежурство бригады скорой помощи. При наличии возможности и доступности штаба организаторы обязаны обеспечить дежурство медицинского работника при штабе стороны.

Организатор обязан обеспечить в зоне, непосредственно примыкающей к территории игрового поля дежурство кареты скорой медицинской помощи. При количестве участников мероприятия более 1500 человек организатор обязан обеспечить дежурство не менее 2-х карет скорой помощи – по одной при каждом штабе.

4.11 Обеспечение питьевой водой.

Организаторы обязаны обеспечить участников мероприятия питьевой водой в достаточном количестве.

4.12 Прочее обеспечение.

Организатор обязан обеспечить штабы сторон необходимым и достаточным количеством бумажных салфеток, мусорных мешков, организовать уборку территории штаба силами технического персонала игры.

4.13 Обеспечение участников навесами и мебелью

Организатор не гарантирует, но приложит все усилия к тому, чтобы обеспечить участников навесами и мебелью в штабных зонах. Игроки имеют право использовать в штабной зоне собственные навесы и мебель. Доставка собственной мебели и навесов в штабную зону допускается не позднее 1 часа до начала игры. Доставка собственной мебели и навесов в штабные зоны и способы доставки должны быть согласованы с организаторами игры.

4.14 Палаточные лагеря

Организаторы не гарантируют, но приложат все усилия к тому, чтобы оказать игрокам помощь в организации палаточного лагеря на территории, примыкающей к игровой территории или в штабных зонах. В случае наличия палаточного лагеря участников, последние обязаны самостоятельно поддерживать в лагере чистоту и порядок.

4.15 Прокат игрового снаряжения

Прокат выдается под залог денежной суммы эквивалентной стоимости оборудования либо под документы. Стоимость проката снаряженного маркера – 400 рублей, маски или формы – 200 рублей, всего комплекта – 600 рублей.

5. Питание участников мероприятия

Организатор обязан обеспечить участников мероприятия бесплатным питанием. Пункты бесплатного питания должны быть расположены в штабных зонах сторон. Бесплатное питание может быть организовано в виде военно-полевых кухонь с приготовлением массовых блюд – каша, плов. Организатор обязан принять меры к обеспечению участников игры платным питанием.

6. Доступ участников в игру

Доступ в игру осуществляется по индивидуальным номерным идентификаторам. Организатор обязан обеспечить контроль доступа игроков на территорию игровых штабов, игровую территорию. С этой целью Организатор использует сотрудников частных охранных предприятий и судейский персонал.

Сотрудники ЧОП контролируют наличие идентификаторов на проходах к штабам и в штабах, судейский персонал контролирует идентификаторы при выходе участников на игровое поле и в респаунах.

Игроки обязаны предъявлять идентификаторы по первому требованию организаторов, сотрудников охраны или судей.

Отказ от предъявления идентификатора трактуется организаторами как его отсутствие. Доступ на территорию игрового поля или к штабам должен быть запрещен. Участник, отказавшийся предъявить идентификатор на территории игрового поля в ходе игры, должен быть удален с территории игрового поля для выяснения обстоятельств и принятия мер. При оказании сопротивления судьям игра должна быть остановлена, на территорию поля в зону конфликта с судьями привлекается наряд милиции и сотрудники охраны.

7. Респауны

Организаторы обязаны обеспечить наличие не менее 2-х респаунов непосредственно на границах игровой территории.

Респаун должен быть обтянут сеткой безопасности. Перед респауном со стороны игрового поля должна быть размечена буферная зона.

В респауне Организатор обязан обеспечить наличие бумажных салфеток в необходимом количестве, питьевую воду в достаточном количестве.

Организатор не гарантирует, но предпримет все меры к тому, чтобы обеспечить на респауне работу заправочной системы с выходным давлением не менее 2000 PSI

8. Разметка игрового поля и периметра.

Организатор обязан обеспечить разметку границ по периметру игрового поля. В ходе игры игроки обязаны стремиться не повреждать границы поля. На территории поля в соответствии со сценарием организатор обеспечивает разметку игровых баз.

9. Расписание игры

7-0 – 14-00 Регистрация участников игры

8-00– 16-00 Продажа шаров

8-00– 16-00 Заправка баллонов

10-00 – 19-00 Прокат оборудования.

10-00 – 17-00 Игра

17-00 – 18-00 Подведение итогов игры

18-00 – 19-00 Концертная программа

19-00 – 19-30 Объявление итогов игры, награждение.

10. Гости (лица, не участвующие в игре) могут находиться на территории проведения БПМ в пределах общей зоны обеспечения и не могут и не должны выходить на игровое поле.

11. Фотографы и представители СМИ могут осуществлять фото и видео съемку мероприятия без каких-либо ограничений в не игровых зонах, при условии соблюдения ими действующего законодательства РФ.

Съемки в игровых зонах допускаются только в сопровождении представителей организатора игры (инструкторов, судей) при условии:

- наличия идентификатора, выданного организаторами;

- наличия специальной яркой одежды;

-наличия у всей съемочной группы средств защиты лица – пейнтбольных масок.